**[Bài tập]4. Quản lý nhân viên**

## 1. Mục tiêu

* Hiểu được các kiến thức cơ bản về ngôn ngữ lập trình Typescript
* Hiểu và vận dụng được cách sử dụng các kiểu dữ liệu cơ bản trong Typescript
* Hiểu được khái niệm và cách vận dụng các option compile (biên dịch) code trong Typescript
* Hiểu và nắm được cách khởi tạo một object thông qua class
* Hiểu được các khái niệm về access modifiers
* Hiểu về các phương thức getters và setters

## 2. Mô tả

Xây dựng lớp Employee gồm các thuộc tính như: mã nhân viên(employeeId), tên nhân viên (employeeName) , tuổi (age), giới tính (gen), hệ số lương(rate) và lương(salary). các phương thức khởi tạo (constructor) 0 tham số và có tham số, phương thức inputData() cho phép người dùng nhập vào toàn bộ thông tin của đối tượng trừ lương, phương thức displayData() cho phép hiển thị toàn bộ thông tin nhân viên, phương thức calSalary() cho phép tính lương nhân viên theo công thức salary = rate \* 1.300.000 .

Bước 1: Tạo lớp Employee, khai báo các thuộc tính (properties), định nghĩa các phương thức khởi tạo (constructors).

Bước 2: Tạo lớp Main chưa phương thức main() để chạy chương trình.

Bước 3: Trong phương thức main() , khởi tạo 5 đối tượng nhân viên từ lớp Employee, tính lương và hiển thị toàn bộ thông tin các nhân viên ra màn hình.

Bước 4: Chạy chương trình và quan sát kết quả.

## 3. Đánh giá

Để hoàn thành bài tập, học viên cần:

* Đưa mã nguồn lên GitHub.
* Dán link của repository lên phần nộp bài trên hệ thống.